Đặc tả use case

1. Login (Google)

* Actor: Người dùng
* Description: Use case này cung cấp chức năng đăng nhập cho người dùng thông qua tài khoản google
* Flow:
  + Actor nhấn nút Đăng nhập
  + Chọn tài khoản Google
  + Google Authenticate trả về kết quả đăng nhập
  + Gửi yêu cầu tạo tài khoản lên server nếu trong CSDL chưa có (\*)
  + Chuyển hướng trang chủ
* Exception flow:
  + (\*): Thông báo đăng nhập thất bại

1. Đăng xuất

* Actor: Người dùng
* Description: Use case này cung cấp chức năng đăng xuất cho người dùng
* Flow:
  + Actor nhấn nút Đăng xuất
  + Xóa storage
  + Chuyển hướng trang đăng nhập

1. Xem tin nhắn cũ

* Actor: Người dùng
* Description: Use case này giúp người dùng xem lại các tin nhắn trước
* Flow:
  + Người dùng nhấp vào đoạn hội thoại
  + Server gửi cho trình duyệt các tin nhắn từ đầu tới hiện tại

1. Tạo nhóm chat

* Actor: Người dùng
* Description: Use case cung cấp chức năng tạo nhóm chat
* Flow:
  + Actor nhấn nút tạo Nhóm chat
  + Hệ thống yêu cầu đặt tên nhóm chat
  + Chọn thành viên để thêm vào nhóm chat
  + Gửi yêu cầu tạo nhóm chat

1. Thêm thành viên vào nhóm

* Actor: Người dùng
* Description: Use case cung cấp chức năng thêm thành viên vào nhóm chat
* Flow:
  + Actor nhấn nút Thêm thành viên
  + Chọn thành viên
  + Nhấn Thêm

1. Gửi tin nhắn

* Actor: Ngươi dùng
* Description: Use case này cung cấp chức năng gửi tin nhắn
* Flow:
  + Nhập nội dung
  + Nhấn nút gửi
  + Server thêm tin nhắn vào CSDL
  + Server gửi tin nhắn đến tất cả user trong nhóm chat/đơn

1. Xóa user khỏi nhóm

* Actor: Người dùng
* Description: Use case cung cấp chức năng xóa người dùng khỏi nhóm chat
* Flow:
  + Actor (host) chọn nút xóa thành viên
  + Chọn thành viên cần xóa
  + Nhấn nút xóa
  + Server cập nhật lại thành viên trong nhóm và gửi lại cho tất cả user trong nhóm

1. Tìm kiếm tên nhóm chat/tên thành viên

* Actor: Người dùng
* Description: Use case cung cấp chức năng tìm kiếm
* Flow:
  + Actor nhập tên nhóm, người dùng
  + Server lọc dữ liệu và gửi kết quả
  + Hiện tài khoản, nhóm chat